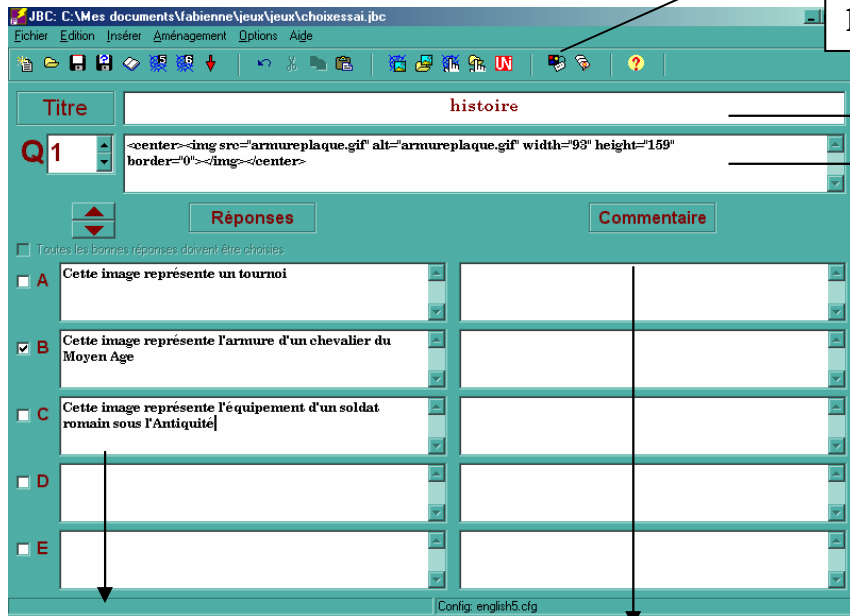


## HOT POTATOES : EXERCICE A CHOIX MULTIPLES (JBC)

Créez un répertoire dans lequel vous enregistrerez tous vos fichiers jeux ainsi que les images, textes... nécessaires à la réalisation de ces jeux.

**⚡ Sans cette précaution, les liens, les images... ne s'afficheront pas si vous changez d'ordinateur.**



3) Vérifiez les consignes, l'apparence (couleurs...), la langue...

1) Inscrivez le titre de votre jeu.

2) Tapez votre question : Vous pouvez insérer une image, un son, un lien hypertexte à la place ou en plus de la question, dans ce cas, enregistrez d'abord votre fichier jeu. (l'image et le son doivent se trouver dans le même répertoire que le jeu, **hot potatoes vous proposera de réduire ou agrandir l'image, de la centrer..., évitez les images trop grandes 150 maxi**)

Entrez les réponses et cochez la bonne réponse.

Vous pouvez ajouter des commentaires

**Enregistrez votre fichier dans le répertoire créé, donnez lui un nom précis (8 lettres maxi sans accent ni espace)**



Pour voir les jeux au format html (pages telles qu'elles apparaîtront aux élèves.).

Il existe plusieurs présentations possibles ici version 5 ou version 6.

**⚡ Attention**, les versions les plus récentes (v6) ne seront pas forcément lues sur tous les postes !

☞ Evitez de cliquer indifféremment sur l'une ou l'autre icône, vous risquez "d'écraser" votre travail.

Vous pouvez par contre enregistrer votre jeu dans les 2 versions en modifiant le nom de votre fichier:

Ex : sous v5 : *prehis1*                      sous v6 : *prehis2*

Pour simplifier les choses : évitez de vous servir de la version 6

Fabienne Dachet