

REGLE DU JEU

Matériel :

- ✓ Un plateau de jeu,
- ✓ un dé,
- ✓ 4 pions
- ✓ feuilles de route
- ✓ 20 Enveloppes classées par types d'épreuves.

4 équipes de 3

But du jeu :

Terminer le parcours les premiers en ayant accompli les différentes épreuves dans leur intégralité.

Les cases d'épreuves sont symbolisées de la manière suivante :



Déroulement du jeu

- Lancer le dé, avancer d'autant de cases
- Si le pion termine sa course sur une case comportant l'un des 6 symboles répertoriés, tirer une des enveloppes correspondantes.
- Accomplir l'épreuve et compléter la feuille de route
- Poursuivre le jeu.
- On n'effectue pas 2 fois le même type d'épreuve. Si le pion rencontre le même symbole, rejouer.



- **L'équipe arrivée la première reçoit une récompense.**

Matériel à disposition : appareils photo numériques - caméscope - enregistreur - ordinateurs portables- imprimante - lecteur de cd - banques d'images et de sons - micros- papier - feutres, stylos, crayons, pastel.